# Init AdMob

# @param bool isReal Mostrar anúncio real ou anúncio de teste

# @param int instance\_id O ID da instância de Godot (get\_instance\_ID ())

init (isReal, instance\_id)

# Init AdMob com parâmetros adicionais de classificação de conteúdo (somente Android)

# @param bool isReal Mostrar anúncio real ou anúncio de teste

# @param int instance\_id O ID da instância de Godot (get\_instance\_ID ())

# @param boolean isForChildDirectedTreatment Se isForChildDirectedTreatment for true, maxAdContetRating será será ignorado (seu maxAdContentRating não pode ser outro que "G")

# @param String maxAdContentRating O valor deve ser "G", "PG", "T" ou "MA". Se a classificação do seu aplicativo no Play Console e a sua configuração de maxAdContentRating no AdMob não corresponderem, seu aplicativo poderá ser banido pelo Google.

initWithContentRating (isReal, instance\_id, isForChildDirectedTreatment, maxAdContentRating)

# Métodos de banner

# --------------

# Carregar anúncios em banner (e exibir imediatamente)

# @param ID da string O ID da unidade do banner

# @param boolean isTop Mostra o banner na parte superior ou inferior do

loadBanner ( id , isTop)

# Mostre o banner

showBanner ()

# Esconder o banner

hideBanner ()

# Redimensione o banner (quando a orientação mudar, por exemplo)

redimensionar ()

# Obter a largura do banner

# @return int Largura do banner

getBannerWidth ()

# Obter a altura do banner

# @return int Altura do banner

getBannerHeight ()

# Retorno de chamada no anúncio carregado (banner)

\_on\_admob\_ad\_loaded ()

# Erro de retorno de chamada na rede de publicidade (banner)

\_on\_admob\_network\_error ()

# Falha ao carregar o retorno de chamada do banner no anúncio (exceto erro de rede)

\_on\_admob\_banner\_failed\_to\_load ()

# Intersticiais Métodos

# --------------------

# Carregar anúncios intersticiais

# @param ID da string O ID da unidade intersticial

loadInterstitial ( id )

# Mostrar o anúncio intersticial

showInterstitial ()

# Retorno de chamada para falha de anúncio intersticial ao carregar

\_on\_interstitial\_not\_loaded ()

# Retorno de chamada para intersticial carregado

\_on\_interstitial\_loaded

# Retorno de chamada para ação de fechamento de anúncio intersticial

\_on\_interstitial\_close ()

# Métodos de vídeos recompensados

# -----------------------

# Carregar anúncios em vídeos premiados

# @param ID da string O ID da unidade de vídeo recompensado

loadRewardedVideo ( id )

# Mostrar o anúncio em vídeo recompensado

showRewardedVideo ()

# Retorno de chamada do aplicativo de vídeo em recompensa deixado

\_on\_rewarded\_video\_ad\_left\_application ()

# Retorno de chamada para anúncio em vídeo recompensado fechado

\_on\_rewarded\_video\_ad\_closed ()

# Callback para anúncio em vídeo recompensado falhou ao carregar

# @ param int errorCode o código de erro

\_on\_rewarded\_video\_ad\_failed\_to\_load (errorCode)

# Retorno de chamada para anúncio em vídeo recompensado carregado

\_on\_rewarded\_video\_ad\_loaded ()

# Retorno de chamada para anúncio em vídeo recompensado aberto

\_on\_rewarded\_video\_ad\_opened ()

# Retorno de chamada para usuário de recompensa de anúncio em vídeo recompensado

# @param Moeda da string A descrição do item de recompensa, por exemplo: coin

# @param valor int

\_on\_rewarded (moeda, valor)

# O retorno de

chamada para o anúncio em vídeo recompensado começou a reproduzir \_on\_rewarded\_video\_started ()